Impulse für einen interaktiven Unterricht

Polleverywhere

polleverywhere.com

Plickers

Eine gelungene Kombination der analogen und digitalen Welt.

plickers.com

Es handelt sich um eine Art Quizz, bei dem die Schüler ihre Antwort mit ausgedruckten Codes rückmelden. Die Schüler signalisieren ihre Antwort, indem sie ihre Karte drehen und die entsprechend Seite nach oben halten. Die Codes können dann mit einem mobilen Gerät mit Kamera gescannt werden.

Tipps für den Unterrichtseinsatz

- Plickers-Karten auf die Rückseite des Hausaufgabenheftes kleben lassen
- Pseudonyme der Schüler hinterlegen, die man als Lehrer zuordnen kann (z.B. gleicher Anfangsbuchstabe und ähnlicher Klang)

Benötigte Ausrüstung:

- Rechner mit Internetzugang und Beamer, um die Fragen präsentieren zu können
- mobiles Gerät mit Kamera und Plickers-App (z.B. Handy, Tablet), um die Plickers-Karten der Teilnehmer scannen zu können
- je eine Plickers-Karte pro Teilnehmer (kann kostenlos auf plickers.com heruntergeladen werden; Karten idealerweise auf etwas stärkeres Papier ausdrucken)

Kahoot!

kahoot.com

QR-Codes

QR Code Generator

Classroomscreen

classroomscreen.com

Zipgrade

zipgrade.com

FeedbackSchule

feedbackschule.de KSQME

From:
https://herr-zimmerer.de/ - **herr-zimmerer.de**

Permanent link:
https://herr-zimmerer.de/doku.php/open:interaktiver-unterricht

Last update: **2019/03/01 11:04**